


| Name: <b>Jim Bob Walton</b>   |        |                  | Rasse: <b>Mutant</b>                |                    |                                     | Größe: <b>+4</b>   |              | Kredit Einheiten: |      | <b>EX 2001</b> |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|---|--------|------------------|-------------------------------------|--------------------|-------------------------------------|--|--------------|-------------------|------|----------------|---|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| FKG   | NKG    | SCH              | ST                                  | SP                 | BWR                                 | NKDSK  | Aktion       | Reaktion          | GRV  |                |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| /   |        |                  |                                     | /                  |                                     | (+10)  |              |                   |      |                |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Trefferzone   | Wunden | kritische Wunden | RST                                 | Waffe / Ausrüstung | Art                                 | Minimal  | Maximal (-2) | DSK               | MGRV |                |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Kopf ①  |        |                  |                                     |                    | Schläuche von Ballancereglerstation |  |              |                   |      |                |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ②-5<br>Torso  |        |                  |                                     |                    | <b>Ballancereglerstation</b>        |  |              |                   |      | -01            |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ⑥-7<br>Arm Links  |        |                  |                                     |                    |                                     |  |              |                   |      | -02            |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ⑧-9<br>Hand links   |        |                  |                                     |                    | <b>Hydraulisch verstärkt</b>        | <b>N</b>   |              |                   | +5   | -03            |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ⑩-11<br>Arm rechts  |        |                  |                                     |                    |                                     |  |              |                   |      | -04            |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ⑫-13<br>Hand rechts   |        |                  |                                     |                    | <b>Hydraulisch verstärkt</b>        | <b>N</b>   |              |                   | +5   | -05            |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ⑭-16<br>Bein links  |        |                  |                                     |                    |                                     |  |              |                   |      | -06            |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ⑰-19<br>Bein rechts   |        |                  |                                     |                    |                                     |  |              |                   |      | -07            |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| <b>Durchschn. Rüstwert (DRST)</b>   |        |                  | <b>Verdienst (Kredit Einheiten)</b> |                    |                                     |  |              |                   |      |                |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| <b>Zubehör für Ausrüstungen</b>   |        |                  |                                     |                    |                                     | <b>Anzahl des Zubehörs</b>   |              |                   |      |                |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|   |        |                  |                                     |                    |                                     | <table border="1" style="width: 100%; height: 20px;"> <tr> <td style="width: 10%;"></td><td style="width: 10%;"></td><td style="width: 10%;"></td><td style="width: 10%;"></td><td style="width: 10%;"></td><td style="width: 10%;"></td><td style="width: 10%;"></td><td style="width: 10%;"></td><td style="width: 10%;"></td><td style="width: 10%;"></td><td style="width: 10%;"></td><td style="width: 10%;"></td> </tr> </table> |              |                   |      |                |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|   |        |                  |                                     |                    |                                     |  |              |                   |      |                |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| <b>Spezialregeln:</b> Kann kein Knock Out erleiden - wird nur halbe NKDSK geschubst. Bei Ausrüstungstreffer am Kopf (nur 5) wird einer der 5 Schläuche zerstört(jeweils DSK -1). Wird er von hinten angegriffen und der Ballanceregler getroffen (wird nicht zerstört), stürzt er (4 Punkte nach Template-Treffer-schema) und muß für 1 AK aufstehen. Kann keine Ausrüstung tragen. Ist ein Walton. |        |                  |                                     |                    |                                     |  |              |                   |      | -08            |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|   |        |                  |                                     |                    |                                     |  |              |                   |      | -09            |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|   |        |                  |                                     |                    |                                     |  |              |                   |      | -10            |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |